Documento de Design de jogo

Preencha o documento a seguir

1. Escreva o nome do seu projeto:

Exploring.

1. Qual é o objetivo do jogo?

Será um jogo de mundo aberto, onde o objetivo do jogador será explorar, construir bases, se proteger dos inimigos e coletar minerais, objetos, etc.

1. Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

Você é um dos funcionários da Exploration of Space Resources and Space Exploration ou E.S.R.S.E, que durante uma de suas missões de trabalho, acabou caindo dentro de um buraco de minhoca e sendo teletransportado para o outro lado do universo.

Agora seu objetivo é sair daquele lugar, construindo maquinas e outros utensílios para te ajudar nessa missão, para assim tentar enviar um sinal para a E.S.R.S.E e conseguir sair de lá.

1. Quais são os Personagens Jogáveis desse jogo?

1 Jogador Ele joga o jogo;

2 Inimigos Eles atacam o jogador e suas construções;

3 Bases Fazem pesquisa e fornecem recursos para o jogador;

4 Máquinas Mineram e fabricam recursos para o jogador;

5 Mini unidades Protegem a base e o jogador;

6 Bases inimigas Tentam atacar o jogador e criam inimigos;

7 Minérios Quando minerado fornece minérios ao jogador.

1. Quais são os personagens não-jogáveis desse jogo?

1 A barreira Delimita a área do jogo;

2 O cenário do jogo Decoração.

Qual o visual desse jogo?

Vai ser um visual simples.

Como você planeja tornar esse jogo envolvente?

Eu planejo tornar esse jogo envolvente com várias hortas de inimigos e a quantidade de vidas do jogador que vai ser 3.